STADT WALDHAUSEN
Waldgängerviertel
Arbeiterviertel
Zwergenviertel
Ghetto der vom Wald Berührten
Großer Holzmarkt
Söldnerhalle
Handelshäuser
Tempel des Feuers
Haus des Waldvogts
Stadthäuser der Holzbarone
Ordenshaus des Roten Schädels
Handwerkerviertel
Küstenmännerviertel
Häuser der Freien
Holzfällerviertel
Zum Eisdrachen
Elfenhalle
Spital
Haus Ghoulesh
Schrein der Waldgötter

Die Stadt Waldhausen

Waldhausen ist eine Holzfällerstadt im Schattenwald. Sie wird regiert vom Rat der Holzbarone, welche ihren Reichtum aus dem Verkauf von seltenen Hölzern zur Herstellung magischer Gegenstände verdienen.

Atmosphäre: Waldhausen ist eine anarchische Stadt mit vielen Möglichkeiten reich zu werden aber auch zu sterben. Die Stadt wird überwiegend von Menschen bewohnt mit einer Minderheit von Zwergen und verschiedener Waldvölker. Äxte sind in Waldhausen wichtige Statussymbole und Holzfäller angesehene Männer.

Holzbarone: Das Holzfällen im Schattenwald ist wegen der Ghule, Riesenspinnen und auch wegen der Elfen nicht ungefährlich. Die seltenen Mondeichen und Blutweiden werden von Waldläufern gesucht und die geheimen Claims für die Barone beim korrupten Waldvogt registiert, der als oberster Richter und Herr der Axtgarde fungiert, welche sowohl Stadtwache als auch Schutztruppe ist. Nur acht Familien haben laut einer eintausend Jahre alten Steintafel mit elfischer Schrift das Recht Holz in diesem Teil des Waldes zu fällen, Die Elfentafel ist die große Attraktion des Vogthauses.

Druiden: Die Druiden wachen aufmerksam über den Abbau des Holzes und haben bislang erfolgreich das Geschäft mit den nach Brennstoff hungrigen Zwergen und dem Feuerkult verhindert. Die Holzbarone lassen im Gegenzug das Gerücht verbreiten, dass hinter den Druiden in Wirklichkeit die Eishexen stehen.

Waldwege: Ein guter Waldweg ist teuer anzulegen und zu pflegen. Daher verbieten die Barone die Benutzung ihrer Wege und schützen sie durch Irrwege und Fallen. Es gibt aber einen florierenden Schwarzmarkt mit Waldkarten im Waldgängerviertel. Baron Hellfromm hat die besten Wege, die er von einem riesigen Lehmgolem aus Goldberg anlegen lässt.

Holzkarawanen: Da die Elfen eine Benutzung des Flusses verhindern muss das Holz mühevoll mit Karawanen transportiert werden. Haus Ghoulesh verdient viel Geld mit seinen mysteriösen “maskierten Karawanen“ um die sich allerlei Gerüchte ranken.

Das Laubsturmfest: Im Frühling treffen sich die Barone mit ihren Vertragspartnern aus dem Wald um neue Konditionen zu verhandeln und um zu feiern. Zu dieser Zeit nimmt die Zahl der Elfen, Feenwesen, Sartyre und Minotauren in der Stadt stark zu. Die Bastarde, die während dieses Festes entstehen, müssen mit ihren Müttern im Ghetto der vom Wald Berührten leben.