

Laterne

Eine Laterne voller Öl. Die Glasscheiben sind sehr zerbrechlich aber das eiserne Gehäuse wirkt sehr stabil. Das Öl ist hochentzündlich aber auch sehr glitschig und brennt in den Augen. Nachts brennt die Laterne, tagsüber findet man sie kalt und dunkel.



Ölfass

Ein Fass voller Öl, wahrscheinlich versiegelt. Das Öl wird für die Laternen an Bord verwendet. Das Fass ist nicht befestigt und nicht so schwer, dass man es nicht werfen kann. Das Öl ist hochentzündlich aber auch sehr glitschig und brennt in den Augen.



Feuerstelle

Die Feuerstelle des Smutjes. Auf dem Herd steht ein dubios wirkender Eintopf mit Fischköpfen. Im Feuer steckt ein Schürhaken und an einer Stange hängen diverse gute eiserne Kochutensilien.



Pfeffersack

Ein Sack voller Pfeffer. Das Material ist mürbe und reißt leicht auf. Die vielen kleinen schwarzen Kügelchen warten nur darauf heraus zu kullern...



Mehlsack

Ein Sack voller Mehl, bereits geöffnet aber noch halbvoll. Das weiße Pulver ist locker und duftet. Eine einsame Made schaut Dich anklagend an.



Gewürze

Gewürze in verschiedenen Streuern. Salz, Pfeffer und diverse Kräuter. Eine kleine Essigflasche ergänzt das Set.



Befestigte Fässer

Ein Berg von Fässern, schlecht befestigt mit einem Seil. Die Fässer würden ohne Seil wild über das Deck rollen. Die Fässer enthalten verschiedene Dinge, z.B. Öl, Schnaps oder Sauerkraut.



Wasserfass

Ein offenes Wasserfass mit einem Schöpflöffel aus Holz. Der Deckel lehnt an der Seite des Fasses.



Seil und Segeltuch

Seil und Segeltuch liegen unordentlich auf dem Deck. Die Segelstücke sind ungefähr mannsgrößer, das Seil liegt als Rolle daneben.



Ersatzgalleonsfigur

Eine Galleonsfigur, fertig geschnitzt aber noch nicht ganz bemalt. Die Figur liegt auf Stützblöcken und könnte leicht umfallen. Neben der Figur stehen Farbtöpfe mit Pinseln.

Planken

Ein Stapel Planken in verschiedenen Größen liegt bereit für Reparaturen. Ein Hobel steht auf dem obersten Brett neben einer kleinen Kiste mit Nägeln.



Huehnerkaefig

Ein kleiner Käfig mit zwei Hühnern, die aufgeregt gackern. Der Käfig hängt an der Decke oder an einem Balken. Am Boden des Käfigs liegt fauliges Stroh.

Schwein

Ein Schwein mit einer Schnur festgebunden. Um das Schwein herum liegt dessen Dung.

Papageien

Eine Gruppe Papageien sitzt auf einer Stange und plappert die Worte nach, die sie in der Umgebung aufschnappt. Du könntest schwören, dass einer der Vögel eine Augenklappe trägt.

Fischbottich

Ein Bottich voller Wasser in dem lebende Fische apathisch auf der Stelle schwimmen. Die Fische sind unterschiedlich groß und mindestens einer wirkt bissig.

Morsche Planke

Eine der Planken des Decks ist morsch. Die Stelle ist gut zu erkennen und wird von der Mannschaft vermieden. Sie würde sicherlich keinen Menschen tragen.

Offene Luke

Eine Luke auf dem Deck steht offen. Dies ist nicht ganz ungefährlich, denn es könnte jemand nach unten fallen und sich das Genick brechen.

Glitschiges Deck

Das Deck des Schiffs ist sehr glitschig - ausgetretenes Holz und ausgelaufenes Öl machen bestimmte Bereiche zu einer wahren Rutschpartie.

Abgebrochener Pfahl

Eine Stange oder ein Pfahl auf Deck ist beim letzten Sturm abgebrochen. Die spitze Bruchstelle könnte gefährlich werden, falls jemand stolpert.

Ratten

Das Schiff ist mit Ratten verseucht, die hektisch zwischen den Matrosen umherhuschen. Man kann leicht über die Tiere stolpern.

Spinnen

Exotische Spinnen haben ihre Netze in der Takelage und in verlassenen Ecken. Die Tiere sind wahrscheinlich ungefährlich aber erschreckend groß.

Orgel

Eine riesige Orgel ist in das Schiff eingebaut. Das Instrument muss erschreckend laut sein, wenn es gespielt wird.

Galgen

Ein Galgen baumelt von einem Mast herab, bereit einen Meuterer zu erdrosseln. Ein Holzklötzchen steht als Stufe bereit.

Altar

Ein einfacher mobiler Altar steht auf dem Deck, bereit für eine Messe. Auf dem Tisch stehen ein Messingbecher, ein Holzkreuz und eine schwere Bibel mit Metallverschlüssen. Die Utensilien sind einfach und abgegriffen.

Eisenkäfig

Ein Käfig aus Eisen, groß genug um einen Menschen aufzunehmen, hängt an einer Kette von einem Mast herab. Die Kette ist lang genug, dass der Käfig in einer weiten Pendelbewegung schwingen kann.

Montierte Muskele

Eine fest montierte Muskele erlaubt es, das Deck unter Feuer zu nehmen. Der Kapitän scheint damit potentielle Meuterer einschüchtern zu wollen.

Eiserne Ornamente

Die Treppen und Geländer auf dem Schiff sind mit eisernen Ornamenten verziert die Fabelwesen und Vegetation darstellen. Die Verzierungen haben scharfe Kanten an denen man hängen bleiben oder sich verletzen kann.





